



Corso di costruzione 2/2010

Chat del 18 gennaio 2010

Chat tecnica

[Tutte le chat nel blog di Scuola3d](#)

Sommario:

[Webcams](#)

[Come duplicare un cartello e modificarlo](#)

[Azioni](#)

[Comandi](#)

[Sign \(activate, create\)](#)

[Come riconoscere un errore nei comandi](#)

[Teoria, pratica e imitazione](#)

[I cartelli Info](#)

[Cartelli curvi](#)

Chat



nicomarti: salve gente
fulvia: ciao nico, hai ricevuto la mia email ?
nicomarti: no, quando me l'hai mandata?
fulvia: oggi pomeriggio
fulvia: prima di andare a scuola
fulvia: controlla nella posta
nicomarti: ok
nicomarti: vado a vedere
nicomarti: salve enrico:-)
enrico: ciao nicomarti
Alep: ciao nico :-)))

Webcams

nicomarti: enrico, hai messo web cam guarda l'amiata nel tuo meteo?
enrico: ???, Amiata? nicomarti?
nicomarti: aspe, che ti trovo il link
nicomarti: <http://www.amiataneve.it/webcam.php>
fulvia: teleport meteo
nicomarti: sono sei immagini che si aggiornano ogni ora
luciaverna: buonasera!
enrico: mandami un jpg non un php nicomarti senno' non riesco a mettere..
fulvia: ciao lucia !
luciaverna: ciao, c'è il corso questa sera?
luciaverna: oppure ho sbagliato giorno?
nicomarti: salve lucia, è il giorno buono
enrico: ho messo la webcam dell'amiata sul lotto del meteo se volete controllare
nicomarti: andiamo a vedere :-)
nicomarti: teleport meteo
luciaverna: teleport meteo
Alep: teleport meteo



nicomarti: la settimana passata qua si vedevano i miei alunni sciare
 nicomarti: per il progetto settimana bianca!
 nicomarti: quando si fa notte non si vede più nulla
 nicomarti: ma durante il giorno si aggiorna ogni ora circa
 fulvia: bellooo
 nicomarti: sì, molto divertente e imparano tutti a sciare davvero!
 enrico: io ho messo un upgrade ogni ora, too..
 enrico: l'istruzione in questo caso è: "update=3600" provate a vedere col destro..
 fulvia: visto
 Alep: mi assento 5 minuti torno subito
 nicomarti: ok, alep ti aspettiamo
 nicomarti: poi si inizia la lezione :-)
 nicomarti: che ci insegna alep stasera, sai nulla enrico?
 enrico: intanto io vi ho insegnato il comando "update=3600", ma non sono un maestro costruttore..
 enrico: ciao pat bolza
 PatBolza: ciao :)
 luciaverna: ciao Pat
 PatBolza: scusate il ritardo
 enrico: è vero che sotto la pista dell'amiata c'è una pizzeria e i tuoi alunni erano lì dopo aver sciato per un progetto di educazione alimentare? nicomarti?
 nicomarti: ehm
 nicomarti: un progetto di educazione alimentare lo facciamo
 nicomarti: ma la pizza non ci rientrava
 PatBolza: fantastiche le webcam!
 PatBolza: ma è possibile inserirle a piacere? cioè... se la mia città avesse una webcam sarebbe possibile inserirla?
 nicomarti: certo+
 enrico: io dico di sì pat
 PatBolza: cavolo!!! wowwwwww
 nicomarti: enrico stava appunto insegnando il comando giusto
 fulvia: a Roma ce n'è una ..al Pantheon...
 fulvia: io l'ho vista..
 nicomarti: anche io l'ho vista
 enrico: in pratica vi spiego voi trovate l'immagine jpg della webcam e la mettete nel cartello con create picture, ma poi siccome resta nella cache sempre quella aggiungete il comando update, espresso in secondi, così la cache si aggiorna
 enrico: si aggiorna ogni tanti secondi quanti ne avete messi
 enrico: ho paura di essere stato poco chiaro...

PatBolza: trovata la jpg di una webcam
 fulvia: dove prendo l'immagine ?
 enrico: dal sito di una webcam fulvia
 fulvia: dove si trova il comando creste picture?
 enrico: Pat quale link?
 PatBolza: <http://www.arivv.it/immagini/webcam/ir3uep-07.jpg>
 PatBolza: il monte pizzoc, a 50 km da me



Alep: rieccomi
 enrico: fulvia " create rotate 1,sign, picture" è un po' complesso ma dice che quel cartello è un segnale e ruota e li' dentro ci va una immagine (picture), poi segue il link della webcam in ipg e poi update 3600
 fulvia: ho visto , sì
 enrico: Alep non sono eccellente nelle spiegazioni, sto illustrando come mettere una webcam in un cartello si può duplicare un tabellone e provare?
 PatBolza: enrico, ma qui prende anche le immagini png, vero?
 nicomarti: enrico, ma qui prende anche le immagini png, vero?
 enrico: Alep ci pensi tu? si vorrebbe duplicare un cartello qui sul meteo e mettere delle webcam nuove
 enrico: si anche png

Come duplicare un cartello e modificarlo

Alep: certo qui come è normale si impara anche guardando cosa fanno gli altri e provando e riprovando :-)
 enrico: lo applico il metodo dello scopiazza e incolla e funziona bene..
 PatBolza: anche io... ;-) ma qui nn son a "casa mia" :-DDD
 PatBolza: allora chiedo...
 Alep: be devi solo fare pratica, non bisogna avere fretta

Azioni

Alep: l'azione non è complicata basta conoscerne le regole
 Alep: la prima parola della azione è il comando e può essere solo una di queste 3 parole
 Alep: create activate e bump
 PatBolza: ok
 Alep: e quello che in gergo si chiama evento
 Alep: il **create** ha effetto immediatamente ed è permanente
 Alep: ossia crea ed attiva subito il comando
 Alep: l'**activate** invece crea l'azione quando l'oggetto viene cliccato
 Alep: il **bump** infine attiva l'azione quando l'oggetto viene toccato
 Alep: l'oggetto esiste sempre in tutti e tre i casi
 Alep: è l'azione contenuta che funziona in 3 modi diversi
 PatBolza: ok
 lasalatina: ciao a tutti! sono passata a trovarvi. Intanto ho seguito le spiegazioni del mitico Alep
 Alep: per esempio se a un piano scrivo create color blue il piano diventerà blu e così resterà
 nicomarti: ciao lasalatina
 enrico: ciao lasalatina.....
 Alep: ciao tina
 PatBolza: ciao
 fulvia: ciao tina
 enrico: Lasalatina stasera ci occupiamo di filosofia degli oggetti 3d (includo le questioni sulla loro esistenza)
 lasalatina: interessante

Alep: per esempio se a un pianoforte scrivo create color blue il piano diventrà blu e cosi resterà
Alep: se scrivo activate color blue il pianoforte diventrà blu solo quando lo clicco
Alep: infine se scrivo bump color blue il pianoforte sarà blu solo dopo che lo ho toccato

Comandi

Alep: dopo il tipo di azione posso scrivere il comando che voglio che si attivi
Alep: la lista completa dei comandi la trovate nell'help nelle schede alla sezione costruire comandi
Alep: aprite le schede , cliccate in alto su aiuto e scegliete costruire comandi
PatBolza: ok
Alep: per mettere una texture il comando è create texture bruco.jpg per esempio
Alep: io posso mettere tutte le texture che ci sono nel server (per esempio bruco.jpg) o puntare a texture esterne mettendo il link
Alep: per esempio <http://www.pinobruno.it/wp-content/uploads/2009/05/derrick-de-kerckhove.jpg>



Alep: in realtà non è necessario mettere l'http:\\ quindi basta www.pinobruno.it/wp-content/uploads/2009/05/derrick-de-kerckhove.jpg

PatBolza: ok

Sign (activate, create)

Alep: per alcuni comandi occorrono degli oggetti speciali
Alep: per esempio per mettere una scritta usiamo il comando create sign
Alep: ma funziona solo su oggetti che sono costruiti per accettare le scritte
Alep: per i sempio i sign
PatBolza: ok
Alep: sign3 per esempio adesso ho messo un cartello
PatBolza: e... i comandi li scrivo in proprietà oggetto, dopo averne duplicato uno?
Alep: esatto nella sezione azione
Alep: nel cartello che reca la scritta "cartello messo da alep" per esempio c'è il comando create sign
PatBolza: visto
Alep: provate a cliccare il cartello a destra di quello con la scritta alep
lasalatina: sicuramente l'avrai già detto ma la posizione e orientamento servono per accostare meglio gli oggetti senza lasciare spazi? però nonli lascia cambiare, sono fissi?
Alep: e vedete un esempio di activate sign
Alep: no servono per orientare gli oggetti, glio oggetti da accostare in genere sono costruiti per accostarsi perfettamente senza bisogno di ritocchi
PatBolza: visto
Alep: avete visto il 2° cartello e lo avete cliccato?
PatBolza: ho duplicato e l'ho fatto mio :D
fulvia: sì
Alep: a sinistra potete vedere un esempio di cartello colorato , se guardate l'azione la capite da soli
Alep: adesso se guardate i 2 cartelli uno e due sembrano identici ma se guardate l'azione sono diversi
PatBolza: visto
Alep: nel 1° la scritta è messa nella descrizione, nel secondo nella azione
fulvia: qui si può mettere l'etichetta...
Alep: la differenza di funzionamento la vedere se passate il mouse sopra i cartelli
Alep: certo
lasalatina: ok
Alep: il campo descrizione contiene l'etichetta e se non c'è del testo nei cartelli vale come testo
Alep: adesso al primo cartello ho messo la rotazione
Alep: se guardate sia il 1° che il secondo ruotano ,il primo sempre il secondo solo se lo clicco
Alep: provate

Alep: la differenza dei comandi è evidente e ve la spiego
Alep: nel 1° cartello c'è create sign color=red bcolor=green,rotate 1
Alep: prima del rotate metto una virgola
Alep: la virgola permette di mettere più comandi sulla stessa azione
PatBolza: ok
lasalatina: ok
Alep: è come se nel cartello ci fosse scritto create sign color=red bcolor=green e create rotate 1
Alep: se scrivessi i 2 create non funzionerebbe, l'azione non può essere ripetuta
Alep: ma posso mettere diversi comandi separandoli con una ,
Alep: nel 2° cartello c'è create sign "2°Cartello messo da alep" color=red bcolor=green; activate rotate 1
Alep: o sia l'evento create che l'evento activate e li separo con un ;
Alep: io posso mettere più eventi (diversi) nello stesso oggetto separandoli con un ;
Alep: ed ognuno di questi eventi può avere uno o più comandi separati dalle ,
Alep: tutto chiaro?
lasalatina: si
PatBolza: ok
Alep: il limite è che ogni campo azione o descrizione ha un limite di 255 caratteri
Alep: quindi non posso mettere infiniti comandi sullo stesso oggetto
Alep: quando raggiungete il limite non vi fa più scrivere

Come riconoscere un errore nei comandi

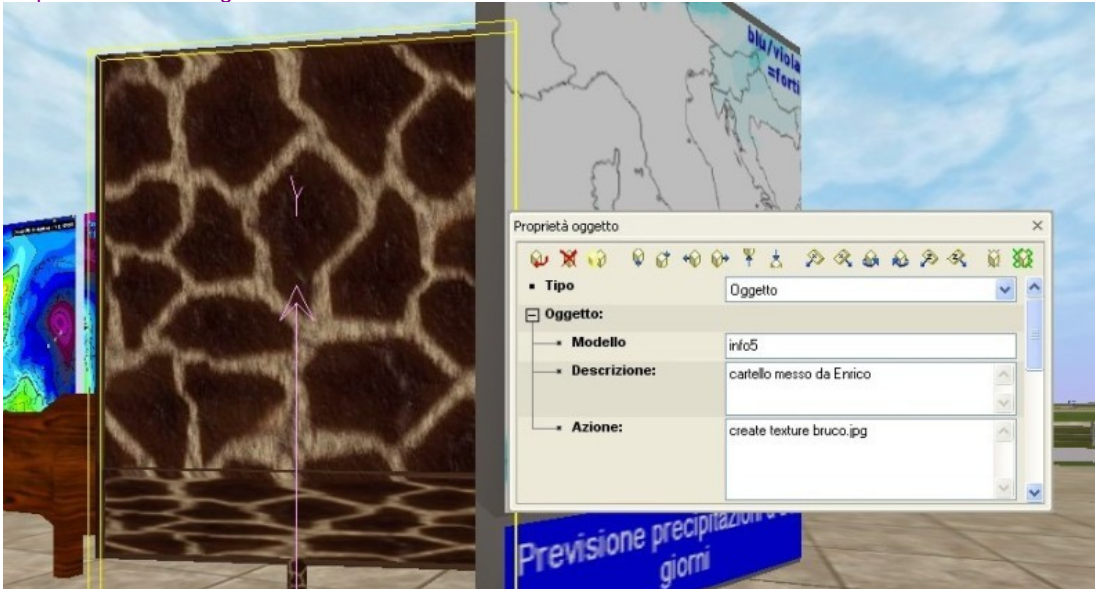
Alep: nei comandi complessi se sbagliate in genere è facile capire dove sta lo sbaglio
Alep: perchè il prog inizia dall'inizio della riga e li esegue finchè li capisce
Alep: quando trova un errore non prosegue nella interpretazione della frase
Alep: quindi eseguirà solo una parte delle azioni programmate
Alep: quelle prima dell'errore
PatBolza: wowwwwwwwwwwwwwwwwwwwww
Alep: per esempio il primo cartello ha la parola rottate
Alep: non ruota più ma la scritta si legge
Alep: se metto il rottate prima non ruoterà e non si leggerà
PatBolza: ok
Alep: come ho fatto nel cartello n° 2
Alep: non ruota e non scrive
Alep: l'errore è lo stesso ma la diversa posizione dell'errore produce effetti diversi
Alep: per il funzionamento dei singoli comandi vi riinvierò all'help
Alep: lasciate stare gli astart , astop ed i name
Alep: gli astart e astop sono comandi un pò datati
Alep: si usano solo in casi rarissimi
Alep: mentre il name è complicatino e ve lo spiegherò io più avanti , come fate pratica
Alep: vi spiego tanto per saperlo a cosa serve il name
enrico: dicci Alep
Alep: fate conto di costruire un andito con 3 luci nell'andito
Alep: il name serve per accendere le tre luci usando un unico pulsante
Alep: dando alle tre luci uno stesso nome
Alep: e dicendo al pulsante di accendere tutti gli oggetti che si chiamano con quel nome
Alep: se non esistesse il name dovremmo cliccare una per una le tre luci per accenderle
Alep: però come si usa lo rimandiamo a quando siete più pratici
PatBolza: ok
enrico: ok alep
PatBolza: che forteeeeeeeeeeeeeeeee... ;-))
PatBolza: metterò il mio meteo nel "mio" terreno!!!

Teoria, pratica e imitazione

Alep: io come consiglio direi di organizzarvi per fare delle prove pratiche e poi sui problemi concreti io sono disponibile a spiegare :))
PatBolza: ho capito cha il tasto destro è la bacchetta magica... ;-))
Alep: se no troppa teoria senza provare fa solo una grande confusione
PatBolza: visualizza le formule magiche ;-))
Alep: beh si qui si usa molto
PatBolza: e si capisce molto, anche per prove ed errori (io, autodidatta in quasi tutto, imparo così)
Alep: qui rubacchiare le idee degli altri è essenziale per crescere ;-))
PatBolza: eh eh eh ;-))
PatBolza: e personalizzare è diventare adulti :)
Alep: da come scrivo dovrei mettere l'avatar del cane non del coniglio ;-))
PatBolza: ah ah ah
Alep: direi di si pat
Alep: be se l'uomo ogni volta dovesse ripartire da zero non saremmo neanche all'età della pietra ;-))
nicomarti: ;-))
PatBolza: appunto!!! dobbiamo pur valorizzare le scoperte altrui, no?
nicomarti: ecco francyne!
francyne: Ciao scusate l'enorme ritardo

I cartelli Info

Alep: pausa coppetta di tiramisù :-))
francyne: Dove vi trovo
nicomarti: alep, passa la coppetta
enrico: in teleport meteo , francyne
francyne: teleport meteo
PatBolza: info5 dà di default sfondo blue e scritta white?
Alep: si
Alep: tutti i cartelli sono così di default
PatBolza: che diff c'è tra info4 e info5?
Alep: la forma
Alep: gli info sono cartelli costruiti da me



PatBolza: ah, ok
Alep: cambia la forma ed il fatto che accetti solo testo, solo immagine o misto
Alep: io uso moltissimo i cartelli che ruotano e di base non esistevano cartelli col palo incorporato
PatBolza: poi cancello tutto :)
Alep: dovevo usare palo e cartello separati
Alep: alla fine me li sono fatti come mi servivano
PatBolza: :-) bravo, hai fatto bene, così ora abbiamo da copiare ;)
Alep: ahahaha in questo posto niente nota a chi copia
Alep: la cosa piace molto ai ragazzi :-))
francyne: mi sono persa molto a quanto pare
Alep: meno di quanto pensi francyne
Alep: ti faccio un ripasso veloce la volta prox
Alep: oggi è già tardino

Cartelli curvi

fulvia: non si può fare un cartello rotondo ?
fulvia: tipo divieto?
lasalatina: no, perché alep non l'ha costruito. Se ci pensi in cartello tondo scrivi poco.
Alep: allora ti spiego
Alep: gli oggetti come modello si costruiscono con dei programmi di modellazione 3d
enrico: ci sono anche le mappe mentali che si possono fare, altra sfida complessa , per una delle prox volte..
Alep: è un programma a parte
Alep: tipo 3dmax che avrai sentito nominare di certo (forse :-)
fulvia: ma ci metto un disegno...
lasalatina: vero
Alep: esiste un cartello rettangolare e tondo
Alep: nel rettangolo scritte e nel tondo immagini
Alep: ma non mi ricordo mica come si chiama
fulvia: bello
fulvia: proprio così
lasalatina: allora li costruisci con 3dmax e poi li importi
PatBolza: ahhhhhhhhhhhhhhhhhh... fantastico!!!!
fulvia: forse ho usato 3d
lasalatina: esattamente come il tuo avatar cartello?:)
fulvia: anzi, ce lo dovrei avere
nicomarti: e ci sono anche i fumetti
fulvia: l'ho usato per i miei lavori di grafica
PatBolza: ho fatto un esami con con 3D max... vuoi vedere che mi torna utile ripescarlo?

daniela59: ciao a tutti non son potuta venire prima, ci sarà una registrazione delle costruzioni di oggi?
 Alep: di testo tondo hssc_sign1
 enrico: ciao daniela59
 daniela59: ciao
 nicomarti: salve dani, benvenuta
 enrico: un cartello sferico con le scritte che seguono la curvatura delle superfici, questo il mio sogno..
 PatBolza: ciao daniela
 fulvia: eccolo
 Alep: c'è di tutto pronto
 fulvia: bello
 PatBolza: brava fulvia!
 fulvia: ..e naturalmente potrei anche cambiare le misure...
 francyne: mi piacerebbe riuscire a seguire meglio
 nicomarti: che succede ehhe
 Alep: l'ho messo il cartello tondo come vuoi tu enrico



francyne: la prossima volta posso recuperare ?
 Alep: certo francyne te lo ho già detto prima:-))
 francyne: lunedì prossimo?
 nicomarti: direi proprio di rincontrarsi lunedì
 fulvia: abbiamo finito?
 Alep: tendenzialmente si
 PatBolza: forte davverooooooooooooooooooooo
 nicomarti: 'notte a tutti
 fulvia: ah, sì
 lasalatina: ok, ci sarò anche io
 lasalatina: belle queste lezioni.

FINE